根据要求编写程序P800.C的指定部分：  
　　程序P800.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=800&fNo=1" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：求S=1/1！+1/2！+1/3！+…+1/N！并输出结果。N为任意自然数(只考虑int型)，从键盘读入。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的18是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| Please input n: 18  S=1/1!+1/2!+...+1/18!=1.7182818284590455 |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

void fun(double \*sn, int n);

int main(void)

{

int n;

double Sum;

printf("Please input n: ");

scanf("%d", &n);

fun(&Sum, n); /\* userCode(<30字符): 调用函数计算Sum \*/

printf("\nS=1/1!+1/2!+...+1/%d!=%.16f\n", n, Sum);

return 0;

}

void fun(double \*sn, int n)

{

int i;

double Sum=0, jc=1;

for (i=1; i<=n; i++)

{

jc \*= i;

Sum += 1 / jc;

}

\*sn = Sum; /\* userCode(<30字符): 将计算结果通过指针参数返给主调函数 \*/

}

根据要求编写程序P257.C的指定部分：  
　　程序P257.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=257&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：从键盘输入两个实数，分别保存到变量numA和numB，调用函数swap()实现numA和numB的交换，并在main函数中输出交换过后的numA和numB。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的：3.15, 8.683是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| please input numA, numB: 3.15, 8.683  numA=8.683, numB=3.150 |

图1 程序运行效果示例

#include<stdio.h>

/\* userCode(<50字符): 自定义函数之原型声明 \*/

void swap(float \*n1, float \*n2);

int main(void)

{

float numA, numB;

printf("please input numA, numB: ");

scanf("%f,%f", &numA, &numB);

swap(&numA, &numB); /\* userCode(<40字符): 调用函数实现numA和numB值的交换 \*/

printf("\nnumA=%.3f, numB=%.3f\n", numA, numB);

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

void swap(float \*n1, float \*n2)

{

float temp;

temp = \*n1;

\*n1 = \*n2;

\*n2 = temp;

}

根据要求编写程序P803.C的指定部分：  
　　程序P803.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=803&fNo=1" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：从键盘输入两个整数，分别保存到变量numA和numB，调用函数swap()实现numA和numB的交换，并在main函数中输出交换过后的numA和numB。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的：3, 8是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| please input numA, numB: 3, 8  numA=8, numB=3 |

图1 程序运行效果示例

#include<stdio.h>

/\* userCode(<50字符): 自定义函数之原型声明 \*/

void swap(float \*n1, float \*n2);

int main(void)

{

float numA, numB;

printf("please input numA, numB: ");

scanf("%f,%f", &numA, &numB);

swap(&numA, &numB); /\* userCode(<40字符): 调用函数实现numA和numB值的交换 \*/

printf("\nnumA=%.3f, numB=%.3f\n", numA, numB);

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

void swap(float \*n1, float \*n2)

{

float temp;

temp = \*n1;

\*n1 = \*n2;

\*n2 = temp;

}

根据要求编写程序P762.C的指定部分：  
　　程序P762.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=762&fNo=1" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，其功能是从键盘读入10个数存入数组中，找出并显示最小元素及其在数组中的位置。请根据程序的功能编写函数FindMin(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的30 2 34 6754 2134 768 1 0 234 100是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| Input 10 integers: 30 2 34 6754 2134 768 1 0 234 100  MinVal=0 MinPos=7 |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

/\* userCode(<80字符): 自定义函数之原型声明 \*/

int FindMin(int num1[10], int num2, int \*pos);

int main(void)

{

int num[10], i, MinVal, MinPos;

printf("Input 10 integers: ");

for (i=0; i<10; i++)

{

scanf("%d", &num[i]);

}

MinVal = FindMin(num, 10, &MinPos);

printf("\nMinVal=%d MinPos=%d\n", MinVal, MinPos);

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

int FindMin(int num1[10], int num2, int \*pos)

{

int i, min = num1[0];

for (i=0 ; i<num2 ; i++)

{

if (min > num1[i])

{

min = num1[i];

\*pos = i;

}

}

return min;

}

根据要求编写程序P797.C的指定部分：  
　　程序P797.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=797&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：从键盘读入5行9列整数保存到二维数组中，调用用户自定义函数查找数组中最大元素(约定只考虑仅有一个最大的情况)及其所在位置的行下标、列下标。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的红色部分是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| Input matrix: 72  22  77  62  2   83  12  52  32 75  35  74  65  5   287 25  55  15 76  36  86  66  6   84  26  56  16 13  33  53  3   963 43  23  42  181 17  27  57  7   67  47  821 45  37  The max is 963, row-sub is 3, col-sub is 4 |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

/\* userCode(<80字符): 自定义函数之原型声明 \*/

int findmax(int arr[5][9], int \*row, int \*col);

int main(void)

{

int array[5][9], i, j, max, maxRow, maxCol;

printf("Input matrix:\n");

for (i=0; i<5; i++)

{

for (j=0; j<9; j++)

{

scanf("%d", &array[i][j]);

}

}

/\* userCode(<80字符): 调用函数查找数组中最大元素及其所在位置的行下标、列下标 \*/

max = findmax(array, &maxRow, &maxCol);

printf("\nThe max is %d, row-sub is %d, col-sub is %d\n", max, maxRow, maxCol);

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

int findmax(int arr[5][9], int \*row, int \*col)

{

int i, j, max = arr[0][0];

\*row = 0;

\*col = 0;

for (i=0 ; i<5 ; i++)

{

for (j=0 ; j<9 ; j++)

{

if (max < arr[i][j])

{

max = arr[i][j];

\*row = i;

\*col = j;

}

}

}

return max;

}

根据要求编写程序P806.C的指定部分：  
　　程序P806.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=806&fNo=3" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：键盘输入m,n(约定：m和n均≤1000且为正整数)，输出介于m和n(含m和n)中能被3整除且至少有位数字是5的所有整数。程序中函数void fun(int rsNum[], int begin, int end, int \*Count)的功能是：计算出介于begin和end(含begin和end)、能被3整除且至少有位数字是5的所有整数，并按从小到大的顺序放在rsNum所指的数组中，这些数的个数通过形参Count返回。  
　　程序的运行效果应类似地如图1和图2所示，图1中的100,200和图2中的195,15是从键盘输入的内容。



图1 程序运行效果示例

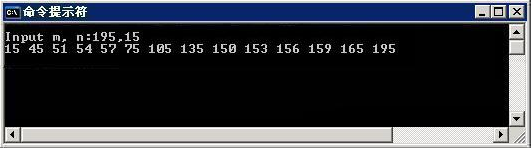


图2 程序运行效果示例

#include<stdio.h>

void fun(int rsNum[], int begin, int end, int \*Count);

int main(void)

{

int i, m, n, tmp, num[1000], numCount;

printf("Input m, n: ");

scanf("%d,%d", &m, &n);

if (m > n)

{

tmp = m;

m = n;

n = tmp;

}

/\* 本部分代码功能建议：调用函数fun()完成计算 \*/

/\* User Code Begin(Limit: lines<=1, lineLen<=50, 考生可在本行后添加代码、最多1行、行长<=50字符) \*/

fun(num, m, n, &numCount);

/\* User Code End(考生添加代码结束。注意：空行和单独为一行的{与}均不计行数、行长不计行首tab缩进) \*/

for (i=0; i<numCount; i++)

{

printf("%d ", num[i]);

}

putchar('\n');

return 0;

}

void fun(int rsNum[], int begin, int end, int \*Count)

{

int i, j=0, \*numP=rsNum;

for (i=begin; i<=end; i++)

{

if (i/100 == 5 || i/10 % 10 == 5 || i%10 == 5)

{

numP[j] = i;

j++;

}

}

/\* User Code Begin(考生可在本行后添加代码，行数不限) \*/

\*Count = 0;

for (i=0; i<j; i++)

{

if (numP[i] % 3 == 0)

{

rsNum[\*Count] = numP[i];

\*Count += 1;

}

}

/\* User Code End(考生添加代码结束) \*/

}

/\* Program End(程序到此结束，此后不能添加内容，否则0分) \*/

根据要求编写程序P789.C的指定部分：  
　　程序P789.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=789&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：从键盘上读入一行字符，删除除英文字母“A～Z、a～z”外的所有其它字符，并输出剩余的字符。要求用指针完成函数中数组参数的传递、以及各个数组元素的访问，且函数中不得再定义和使用数组，即自定义函数头和函数体中不得出现数组下标形式的表示法。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的123abEc45X g \* DZ!978wmv是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| Please input the string : 123abEc45X g \* DZ!978wmv  output: abEcXgDZwmv |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

/\* userCode(<80字符): 自定义函数之原型声明 \*/

void deleteother(char \*pi);

int main(void)

{

char str[100];

printf("Please input the string : ");

gets(str);

deleteother(str);

printf("\noutput: %s\n", str);

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

void deleteother(char \*pi)

{

int i, j;

for (i=0 ; \*(pi + i)!='\0' ; i++)

{

if ((\*(pi + i)<'A' || \*(pi + i)>'Z') && (\*(pi + i)<'a' || \*(pi + i)>'z'))

{

do

{

for (j=i ; \*(pi + j)!='\0' ; j++)

{

\*(pi + j) = \*(pi + j + 1);

}

} while ((\*(pi + i)<'A' || \*(pi + i)>'Z') && (\*(pi + i)<'a' || \*(pi + i)>'z') && \*(pi + i) != '\0');

}

}

根据要求编写程序P785.C的指定部分：  
　　程序P785.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=785&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：将读入的字符串s1、s2分别调用自定义函数myswap反转，然后调用自定义函数merge将s1、s2按排列的顺序交叉合并到s3中，s1或s2中过长的剩余字符接在s3的尾部。  
　　注意，程序中不能使用库函数strrev或使用同名的变量、函数、单词。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的abcdefg和1234是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| Enter string s1: abcdefg Enter string s2: 1234  string s1 reversed: gfedcba string s2 reversed: 4321 string s1,s2 merged: g4f3e2d1cba |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

#include <string.h>

/\* myswap完成字符串str内容的反转，返回字符串str的地址 \*/

char \*myswap(char \*str);

/\* merge完成字符串strA,strB顺序交叉合并至strC，返回字符串strC的地址 \*/

char \*merge(char \*strA, char \*strB, char \*strC);

int main(void)

{

char s1[100], s2[100], s3[200];

printf("Enter string s1: ");

gets(s1);

printf("Enter string s2: ");

gets(s2);

printf("\nstring s1 reversed: %s", myswap(s1));

printf("\nstring s2 reversed: %s", myswap(s2));

printf("\nstring s1,s2 merged: %s\n", merge(s1, s2, s3));

return 0;

}

/\* User Code Begin(考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限) \*/

char \*myswap(char \*str)

{

char ch[100] = {'\0'};

int i, j, len;

len = strlen(str);

for (i=len-1, j=0; i>=0; i--, j++)

{

ch[j] = str[i];

}

strcpy(str, ch);

return str;

}

char \*merge(char \*strA, char \*strB, char \*strC)

{

int i, j, len1, len2;

len1 = strlen(strA);

len2 = strlen(strB);

for (i=0, j=0; len1>0||len2>0; i++)

{

if (len1 > 0)

{

strC[j] = strA[i];

j++;

len1--;

}

if (len2 > 0)

{

strC[j] = strB[i];

j++;

len2--;

}

}

strC[j] = '\0';

return strC;

}

根据要求编写程序P788.C的指定部分：  
　　程序P788.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=788&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：先从main函数中输入数组长度n(约定n≤20)，再调用自定义函数scanfArr完成数组中的每个元素读入，然后分别调用自定义函数maxArr、aver计算数组元素的最大值、平均值，最后输出最大值、平均值。要求用指针完成函数中数组参数的传递、以及各个数组元素的访问，即自定义函数头和函数体中不得出现数组下标形式的表示法。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的9和1 82 23 25 5 61 72 18 39是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| Please input the number n = 9 Please input the array elements : 1 82 23 25 5 61 72 18 39  max = 82 average = 36.22 |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

/\* 本部分代码功能建议：函数原型声明 \*/

/\* User Code Begin(Limit: lines<=3, lineLen<=80, 考生可在本行后添加代码、最多3行、行长<=80字符) \*/

void scanfArr(int \*data, int n);

int maxArr(int \*data, int n);

double aver(int \*data, int n);

/\* User Code End(考生添加代码结束。注意：空行和单独为一行的{与}均不计行数、行长不计行首tab缩进) \*/

int main(void)

{

int Data[20], n, max;

double average;

printf("Please input the number n = ");

scanf("%d", &n);

printf("Please input the array elements : ");

scanfArr(Data, n);

max = maxArr(Data, n);

average = aver(Data, n);

printf("\nmax = %d\naverage = %.2f\n", max, average);

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

void scanfArr(int \*data, int n)

{

int i;

for (i=0 ; i<n ; i++)

{

scanf("%d", &\*(data + i));

}

}

int maxArr(int \*data, int n)

{

int i, max = \*(data);

for (i=0 ; i<n ; i++)

{

if (max < \*(data + i))

{

max = \*(data + i);

}

}

return max;

}

double aver(int \*data, int n)

{

int i, sum = 0;

for (i=0 ; i<n ; i++)

{

sum += \*(data + i);

}

return sum / (double)n;

}

根据要求编写程序P808.C的指定部分：  
　　程序P808.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=808&fNo=1" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：  
　　①从键盘上先后读入两个字符串，假定存储在字符数组str1和str2中。注意，这两个字符串最长均可达到127个字符、最短均可为0个字符。  
　　②将字符串str2插入字符串str1中，插入方法为:str2的第i个字符插入到原str1的第i个字符后，如果str2比str1(假定str1的长度为L1)长，则str2的第L1个字符开始到str2结尾的所有字符按在str2中的顺序放在新生成的str1后。提示，合并时可使用中间数组。例如：  
　　  str1输入为"123456789"，str2输入为"abcdefghijk"，则输出的str1为：  
　　     1a2b3c4d5e6f7g8h9ijk  
　　③在屏幕上输出新生成的str1。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，其中的123456789和abcdefghijk是从键盘输入的内容。

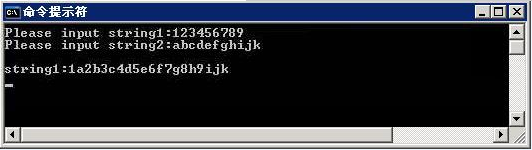


图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#define N 128

void conj(char \*string1, char \*string2);

int main(void)

{

char str1[N \* 2], str2[N];

printf("Please input string1:");

gets(str1);

printf("Please input string2:");

gets(str2);

/\* 本部分代码功能建议：调用函数conj()完成str1和str2的合并 \*/

/\* User Code Begin(Limit: lines<=1, lineLen<=50, 考生可在本行后添加代码、最多1行、行长<=50字符) \*/

conj(str1, str2);

/\* User Code End(考生添加代码结束。注意：空行和单独为一行的{与}均不计行数、行长不计行首tab缩进) \*/

printf("\nstring1:%s\n", str1);

return 0;

}

/\* User Code Begin(考生在此后根据设计需要完成程序的其它部分，如函数conj，行数不限) \*/

void conj(char \*string1, char \*string2)

{

char str[256] = {'\0'};

int i, j, len1, len2;

len1 = strlen(string1);

len2 = strlen(string2);

for (i=0, j=0; len1>0||len2>0; i++)

{

if (len1 > 0)

{

str[j] = string1[i];

j++;

len1--;

}

if (len2 > 0)

{

str[j] = string2[i];

j++;

len2--;

}

}

strcpy(string1, str);

}

根据要求编写程序P804.C的指定部分：  
　　程序P804.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=804&fNo=1" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：先从键盘读入的8个学生的6门课成绩存放在二维数组student中(每一行存储一个学生的数据，第0列为学号，第1～6列依次为6门课的成绩)，再从键盘读入一个学号，在student查找该学生是否存在，若存在，则输出其平均成绩，若不存在，则显示“not Find!”。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的：  
　　　　20011 100 80 90 78 85 92  
　　　　20012 90  83 88 76 80 93  
　　　　20015 85  50 73 75 83 90  
　　　　20013 89  80 78 83 75 52  
　　　　20021 60  82 85 98 75 76  
　　　　20031 70  70 63 68 93 66  
　　　　20035 78  60 72 82 88 57  
　　　　20026 92  85 99 95 65 81  
　　和20035是从键盘输入的内容。

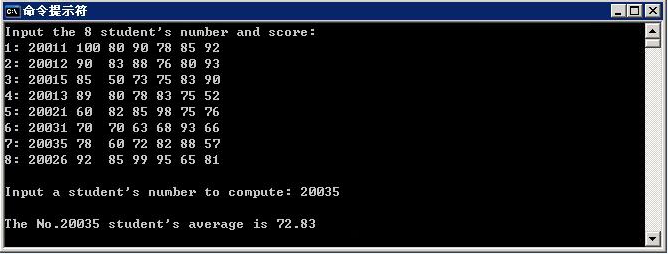


图1 程序运行效果示例

#include<stdio.h>

#define NOT\_FIND -1

#define TOTAL\_STU 8

/\* 函数aver的功能为：求学号为stuNo的学生的6门课课程之平均成绩，并通过函数值返回

若未找到学生stuNo，则返回NOT\_FIND \*/

float aver(int (\*pStu)[7], int stuNo);

int main(void)

{

int student[TOTAL\_STU][7]; /\* the first column save student's number \*/

float averScore;

int i, j, stuNumber;

printf("Input the %d student's number and score: \n", TOTAL\_STU);

/\* 本部分代码功能建议：从键盘读入的8个学生的6门课成绩存放在二维数组student中 \*/

/\* User Code Begin(Limit: lines<=6, lineLen<=50, 考生可在本行后添加代码、最多6行、行长<=50字符) \*/

for (i=0 ; i<8 ; i++)

{

printf("%d: ", i + 1);

for (j=0 ; j<7 ; j++)

{

scanf("%d", &student[i][j]);

}

}

/\* User Code End(考生添加代码结束。注意：空行和单独为一行的{与}均不计行数、行长不计行首tab缩进) \*/

printf("\nInput a student's number to compute: ");

scanf("%d", &stuNumber);

/\* 本部分代码功能建议：调用函数aver()求平均值 \*/

/\* User Code Begin(Limit: lines<=1, lineLen<=50, 考生可在本行后添加代码、最多1行、行长<=50字符) \*/

averScore = aver(student, stuNumber);

/\* User Code End(考生添加代码结束。注意：空行和单独为一行的{与}均不计行数、行长不计行首tab缩进) \*/

if (NOT\_FIND == averScore)

{

printf("\nstudent of No.%d not Find!\n", stuNumber);

}

else

{

printf("\nThe No.%d student's average is %.2f\n", stuNumber, averScore);

}

return 0;

}

/\* User Code Begin(考生在此后根据设计需要完成程序的其它部分，如函数aver，行数不限) \*/

float aver(int (\*pStu)[7], int stuNo)

{

int i, j, find = 0;

float sum = 0;

for (i=0 ; i<8 ; i++)

{

if (pStu[i][0] == stuNo)

{

for (j=1 ; j<7 ; j++)

{

sum += pStu[i][j];

find = 1;

}

break;

}

}

if (find == 1)

{

return sum / 6;

}

else

{

return - 1;

}

}

根据要求编写程序P784.C的指定部分：  
　　程序P784.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=784&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：将3位学生4门课成绩读入并存储在二维数组score中，然后输出第n(约定n<=2)个学生的成绩，要求用户编程部分对数组score及其元素的访问必须使用指针实现，即自定义函数头和函数体中不得出现数组下标形式的表示法。编程可用素材：printf("\nthe score of No %d are:"…、printf("%6.1f"…。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的红色部分是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| input student's score:     student 0: 65.4  67    70   80     student 1: 80    87.5  90   70     student 2: 90.2  99    100  55  input student No: 1  the score of No 1 are:  80.0  87.5  90.0  70.0 |

图1 程序运行效果示例

#include<stdio.h>

/\* userCode(<80字符): 自定义函数之原型声明 \*/

void search(float (\*score)[4], int n);

int main(void)

{

int n, i;

float score[3][4];

printf("input student's score:\n");

for (i=0; i<=2; i++)

{

printf(" student %d: ", i);

scanf("%f %f %f %f", &score[i][0], &score[i][1], &score[i][2], &score[i][3]);

}

printf("\ninput student No: ");

scanf("%d", &n);

search(score, n);

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

void search(float (\*score)[4], int n)

{

int i, j;

printf("\nthe score of No %d are:", n);

for (i=0 ; i<3 ; i++)

{

if (i == n)

{

for (j=0 ; j<4 ; j++)

{

printf("%6.1f", \*(\*(score + i) + j));

}

}

}

}

根据要求编写程序P787.C的指定部分：  
　　程序P787.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=787&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：从键盘输入2个字符串(约定每个字符串中字符数≤80字节)，将此2个字符串连接成一个新字符串并输出。  
　　注意：程序中不能使用库函数stpcpy、strcat、strncat、strncpy、memcpy、strcpy或使用同名的变量、函数、单词。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的：  
　　　　are you ready?  
　　　　help me!  
　　是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| input 2 strings: are you ready? help me!  Result: are you ready?help me! |

图1 程序运行效果示例

#include<stdio.h>

#define MAXLINE 80

/\* userCode(<80字符): 自定义函数之原型声明 \*/

char \* strLianjie(char str1[161], char str2[81]);

int main(void)

{

char str[2][MAXLINE+1], strall[2\*MAXLINE+1]="", \*pNew;

printf("input 2 strings:\n");

gets(str[0]);

gets(str[1]);

pNew = strLianjie(strLianjie(strall, str[0]), str[1]);

printf("\nResult: %s\n", pNew);

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

char \* strLianjie(char str1[161], char str2[81])

{

int i, len = 0;

for (i=0; str1[i]!='\0'; i++)

{

len++;

}

for (i=0; str2[i]!='\0'; i++)

{

str1[len] = str2[i];

len++;

}

return str1;

}

根据要求编写程序P263.C的指定部分：  
　　程序P263.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=263&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：分3次调用自定义函数实现从键盘为数组arr1、arr2、arr3分别读入6、10、15个数并计算每一组数的和及其中大于60的数的个数，然后分别输出每一数组头尾两个元素的值及所有元素的和、大于60的数的个数。编程可用素材：printf("请输入%d个数: "…。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的红色部分是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| 请输入6个数: 1 2 3 4 5 6 请输入10个数: 11 22 33 44 55 66 77 88 99 100 请输入15个数: 21 23 25 27 29 31 33 35 37 39 51 53 55 58 80  arr1[0]=  1, arr1[ 5]=  6, sum(arr1)=21, cnt(arr1)=0 arr2[0]= 11, arr2[ 9]=100, sum(arr2)=595, cnt(arr2)=5 arr3[0]= 21, arr3[14]= 80, sum(arr3)=597, cnt(arr3)=1 |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

/\* userCode(<60字符): 自定义函数之原型声明 \*/

void fun(int arr[], int n, int \*sum, int \*gt);

int main(void)

{

int arr1[6], arr2[10], arr3[15], gt60A, gt60B, gt60C, sumA, sumB, sumC;

fun(arr1, 6, &sumA, &gt60A); /\* userCode(<60字符): 调用函数读 6个数到arr1中，并计算和及>60的个数 \*/

fun(arr2, 10, &sumB, &gt60B); /\* userCode(<60字符): 调用函数读10个数到arr2中，并计算和及>60的个数 \*/

fun(arr3, 15, &sumC, &gt60C); /\* userCode(<60字符): 调用函数读15个数到arr3中，并计算和及>60的个数 \*/

printf("\narr1[0]=%3d, arr1[ 5]=%3d, sum(arr1)=%d, cnt(arr1)=%d", arr1[0], arr1[5], sumA, gt60A);

printf("\narr2[0]=%3d, arr2[ 9]=%3d, sum(arr2)=%d, cnt(arr2)=%d", arr2[0], arr2[9], sumB, gt60B);

printf("\narr3[0]=%3d, arr3[14]=%3d, sum(arr3)=%d, cnt(arr3)=%d\n", arr3[0], arr3[14], sumC, gt60C);

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

void fun(int arr[], int n, int \*sum, int \*gt)

{

int i;

\*sum = 0;

\*gt = 0;

printf("请输入%d个数: ", n);

for (i=0; i<n; i++)

{

scanf("%d", &arr[i]);

\*sum += arr[i];

}

for (i=0; i<n; i++)

{

if (arr[i] > 60)

{

\*gt += 1;

}

}

}

根据要求编写程序P266.C的指定部分：  
　　程序P266.C已编写部分代码(**[单击此处下载](http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/jxgl/xs/netks/downAtt.asp?Id=1720&UTp=Xs&ObjId=2015072058&Tx=52&Th=266&fNo=0" \t "http://jszx-jxpt.cuit.edu.cn/Jxgl/Xs/netKs/_self)**)，请根据程序中的要求完善程序(在指定的位置添加代码或将\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_换成代码)——注意，**除指定位置外，不能对程序中已有部分作任何修改或重新编写一个程序，否则作0分处理**。  
　　程序的功能是：分3次调用自定义函数实现从键盘为数组arr1、arr2、arr3分别读入6、8、12个数并计算每一组数的和及其中大于70的数的个数，然后分别输出每一数组尾部元素的值及所有元素的和、大于70的数的个数。编程可用素材：printf("请输入%2d个数: "…。  
　　程序的运行效果应类似地如图1所示，图1中的红色部分是从键盘输入的内容。

|  |
| --- |
| 请输入 6个数: 1    2.1  3    79 5.3  6.2 请输入 8个数: 81.3 22   33.7 44 55   66   77.9 88.1 请输入12个数: 21   83.5 25   27 29.3 91.2 33   35   37 39.6 51.7 53  arr1[ 5]= 6.2, sum(arr1)= 96.6, cnt(arr1)=1 arr2[ 7]=88.1, sum(arr2)=468.0, cnt(arr2)=3 arr3[11]=53.0, sum(arr3)=526.3, cnt(arr3)=2 |

图1 程序运行效果示例

#include <stdio.h>

/\* userCode(<80字符): 自定义函数之原型声明 \*/

void fun(float arr[], int n, float \*sum, int \*gt);

int main(void)

{

float arr1[6], arr2[8], arr3[12], sumA, sumB, sumC;

int gt70A, gt70B, gt70C;

fun(arr1, 6, &sumA, &gt70A); /\* userCode(<80字符): 调用函数读 6个数到arr1中，并计算和及>70的个数 \*/

fun(arr2, 8, &sumB, &gt70B); /\* userCode(<80字符): 调用函数读 8个数到arr2中，并计算和及>70的个数 \*/

fun(arr3, 12, &sumC, &gt70C); /\* userCode(<80字符): 调用函数读12个数到arr3中，并计算和及>70的个数 \*/

printf("\narr1[ 5]=%4.1f, sum(arr1)=%5.1f, cnt(arr1)=%d", arr1[5], sumA, gt70A);

printf("\narr2[ 7]=%4.1f, sum(arr2)=%5.1f, cnt(arr2)=%d", arr2[7], sumB, gt70B);

printf("\narr3[11]=%4.1f, sum(arr3)=%5.1f, cnt(arr3)=%d\n", arr3[11], sumC, gt70C);

return 0;

}

/\* User Code Begin：考生在此后完成自定义函数的设计，行数不限 \*/

void fun(float arr[], int n, float \*sum, int \*gt)

{

int i;

\*sum = 0;

\*gt = 0;

printf("请输入%2d个数: ", n);

for (i=0; i<n; i++)

{

scanf("%f", &arr[i]);

\*sum += arr[i];

}

for (i=0; i<n; i++)

{

if (arr[i] > 70)

{

\*gt += 1;

}

}

}